基于 RBF 神经网络的导弹智能控制系统设计

徐世昊, 崔乃刚, 韦常柱

(哈尔滨工业大学航天学院,哈尔滨 150001)

摘 要:为智能化导弹所设计的导弹智能控制系统应能够充分利用战场信息,自主而准确地生成控制指令完成目标打击。首先建立导弹控制系统模型,并在特征点处设计符合性能要求的 PID 控制器。在深入分析径向基函数 (RBF) 网络的结构与训练方法的基础上,通过大量仿真数据对 RBF 网络进行离线训练,将其训练结果直接作为俯仰与偏航通道的控制器。而滚转通道为典型的 2 阶系统,可采用滑模控制律,并利用 RBF 网络实时逼近外界非线性干扰项以提高滑模控制器的性能。通过某型倾斜转弯导弹六自由度仿真说明了本文所设计的智能控制系统的有效性。

关键词:智能化导弹;智能控制;RBF神经网络

中图分类号: V421 **文献标志码:** A **文章编号:** 2096-4080 (2018) 06-0019-08

Design of Missile Intelligent Control System based on RBF Neural Network

XU Shihao, CUI Naigang, WEI Changzhu

(School of Aeronautics, Harbin Institude of Technology, Harbin 150001, China)

Abstract: The missile intelligent control system designed for intelligent missile should be able to make full use of battlefield information and generate control commands automatically and accurately to achieve the target attack mission. In this paper, a model of missile control system is established and a PID controller is designed at the feature point. On the basis of in-depth analysis of the structure and training methods of Radial Basis Function (RBF) network, RBF network is trained offline through a large amount of flight data, and its training results are directly used as the controller of pitch and yaw channels. The rolling channel is a typical second-order system, which can adopt the sliding mode control law and use the RBF network to approximate the external nonlinear interference term in real time to improve the performance of the sliding mode controller. The effectiveness of the intelligent control system designed in this paper is demonstrated by the simulation of a certain type of STT missile with six degrees of freedom.

Key words: Intelligent missile; Intelligent control; RBF neural network

0 引言

面对 21 世纪复杂多变、对抗激烈的战场环境, 世界各军事大国均积极发展以人工智能技术为核 心的新一代智能导弹武器系统^[1]。而智能导弹武器 系统的发展,离不开智能控制技术在导弹上的 应用。

智能控制技术于1971年首次被提出之后,由

收稿日期: 2018-08-15; 修订日期: 2018-10-17

基金项目: 国家自然科学基金 (61403100)

作者简介:徐世昊(1996-),男,硕士,主要研究方向为导弹控制系统设计。E-mail: xsh_hit@163.com

于其强大的学习能力和对外界环境的适应能力, 迅速成为控制领域的前沿研究方向。目前理论发 展较完善,且取得广泛应用的智能控制方法主要 有模糊控制、神经网络控制、专家控制和自适应 控制、自组织控制和迭代学习控制等^[2]。国内外 许多学者将智能控制技术运用到导弹控制系统设 计中,取得了丰富的研究成果。其中,崔乃刚 等[3]为解决不确定海况对潜射导弹出水姿态的影 响,设计了潜射导弹模糊 PID 分段控制器。王强 等[4]利用径向基函数网络与 K-means 最邻近聚类 算法对导弹逆动力学系统进行动态模型辨识,实 现了三通道解耦控制。Rong 等^[5] 为倾斜转弯导弹 设计了自学习模糊控制器,通过扩展序贯自适应 模糊推理系统与传统 Back-Stepping 控制方法的结 合,提高了控制系统应对气动偏差和外界干扰的 能力。Ran 等^[6]在导弹制导控制一体化系统中加入 自适应模糊系统以逼近系统不确定性,并推导了 保证系统稳定性的模糊系统参数自适应调节律。 Lee 等^[7] 基于状态依赖 Riccati 方程与模块化神经 网络设计了导弹助推段的自动驾驶仪。王枫等[8] 采用拟人控制方法,基于广义归约的方法将导弹 姿态控制问题分解成若干本原问题,之后根据各 本原问题的主次关系及耦合关系设计非线性控制 律,最后利用遗传算法优化控制器中相应权值。 其他学者的研究也主要集中在将智能控制与传统 控制方法相结合,以提高导弹控制系统面对诸如 舵控效率不足^[9]、多执行机构复合控制^[10]、气动 偏差[11]、模型不确定性[12]等情况下的控制能力, 而此类方法的性能往往受限于传统控制方法,且 没有利用大量数据对神经网络进行离线训练,以 充分发挥神经网络的强大学习能力。

本文利用神经网络强大的逼近能力和学习能 力,俯仰/偏航通道采用飞行数据离线训练神经网 络的方式,训练完成的神经网络可以直接用作控 制器;滚转通道采用神经网络在线调整权值的方 式以对系统误差实时逼近;并将两种控制器同时 应用于某型倾斜转弯导弹非线性六自由度仿真中, 验证了所设计控制器的有效性。

1 导弹控制模型建立及神经网络训练样本 获取

1.1 控制模型建立

神经网络的离线训练需要大量样本的支撑,

而样本的获取又依赖于传统控制器产生的大量仿 真数据。本文设计符合性能要求的 PID 控制器, 然后通过仿真获得足够的神经网络训练样本。

将导弹运动方程组进行小扰动线性化处理, 忽略由于重力影响等所产生的动力系数,可得三 通道扰动运动方程组如下:

$$\begin{cases} \frac{d^{2} \Delta \vartheta}{dt^{2}} - a_{22} \frac{d\Delta \vartheta}{dt} - a_{24} \Delta \alpha = a_{25} \Delta \delta_{z} \\ \frac{d\Delta \theta}{dt} - a_{34} \Delta \alpha = a_{35} \Delta \delta_{z} \\ \Delta \vartheta = \Delta \theta + \Delta \alpha \end{cases}$$
(1)
$$\begin{cases} \frac{d^{2} \Delta \psi}{dt^{2}} - b_{22} \frac{d\Delta \psi}{dt} - b_{24} \Delta \beta = b_{25} \Delta \delta_{y} \\ \frac{d\Delta \psi_{v}}{dt} - b_{34} \Delta \beta = b_{35} \Delta \delta_{y} \\ \Delta \psi = \Delta \psi_{v} + \Delta \beta \end{cases}$$
(2)
$$\frac{d^{2} \Delta \gamma}{dt^{2}} - c_{11} \frac{d\Delta \gamma}{dt} = c_{17} \Delta \delta_{x}$$
(3)

式中如 *a*₂₂、*a*₂₄ 等所示动力系数可参考文献 [13] 求得。

将式(1)~式(3)进行 Laplace 变换,可得 到三通道传递函数,如下所示:

(1) 俯仰通道

$$\frac{n_{y}}{\delta_{z}} = \frac{V}{g} \cdot \frac{a_{35}s^{2} - a_{22}a_{35}s + a_{25}a_{34} - a_{24}a_{35}}{s^{2} + (a_{34}a_{22})s - (a_{24} + a_{22}a_{34})}$$

$$\frac{\omega_{z}}{\delta_{z}} = \frac{a_{25}s + a_{25}a_{34} - a_{24}a_{35}}{s^{2} + (a_{34} - a_{22})s - (a_{24} + a_{22}a_{34})} \quad (4)$$
(2) 偏航通道

$$\frac{n_{z}}{\delta_{y}} = \frac{V}{g} \cdot \frac{-b_{35}s^{2} + b_{22}b_{35}s + b_{25}b_{34} + b_{24}b_{35}}{s^{2} + (b_{34} - b_{22})s - (b_{24} + b_{22}b_{34})} \quad (5)$$
(3) 滚转通道

1) 依存通道

$$\frac{\omega_x}{\delta_x} = \frac{c_{17}}{s - c_{11}} \tag{6}$$

式中, n_x 、 n_z 为导弹过载, δ_x 、 δ_y 、 δ_z 为舵偏角。 设定控制系统幅值裕度为 6dB,相位裕度为 45°,可通过频域分析法设计 PID 控制参数。

1.2 训练样本获取

通过在表1所示范围内随机改变导弹运动初始 状态 [x₀, y₀, z₀],目标运动初始状态 [x_{t0}, y_{t0}, z_{t0}]与目标侧向机动过载 n_{zt} 进行 10 组六自 由度仿真,在每组仿真中取 1000 个弹道特征点处 数据,从而获取本文神经网络训练所需样本。

表1 仿真参数变化范围

Tab. 1 The variation range of simulation parameters

仿真参数	下界	上界
$\begin{bmatrix} x_0, y_0, z_0 \end{bmatrix}$	[0, 6000, -500] m	[1000, 8000, 500] m
$[x_{t0}, y_{t0}, z_{t0}]$	[10000, 0, -500] m	[15000, 0, 500] m
n_{zt}	-0.02g	0.02g

2 RBF 神经网络理论基础

RBF 网络于 1988 年提出后,因其结构简单、 收敛速度快和能够逼近任意非线性函数的特性, 逐渐地在函数逼近^[14]、模型预测^[15]、系统辨识^[16] 和故障分类^[17]等领域得到广泛应用。常见的正则 化 RBF 网络具有如下特征^[18]:

 1) 正则化 RBF 网络的隐含层只要有足够多的 隐含节点,则网络对任意非线性多元连续函数具 有良好的逼近能力,这意味着正则 RBF 网络可以 作为非线性函数的通用逼近器使用;

2) 给定一个未知的非线性函数 f(•),总可
 以选择一组网络权值系数,使得网络对于 f(•)的
 逼近是最优的。

RBF 网络采用前馈形式,一般包括输入层、 隐含层和输出层,其典型结构如图 1 所示。



图 1 中 RBF 网络具有 n 个输入, h 个隐层节点, m 个输出, 记作 n-h-m 结构。 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T$ 表示网络的输入量, $\mathbf{W} = [w_{11}, w_{12}, ..., w_{ij}, ..., w_{hm}]$ 为隐含层到输出层的权值矩阵, $b_0, ..., b_m$ 为网络输出单元固定偏置量, $\mathbf{y} = (y_1, y_2, ..., y_m)^T$ 为网络输出。 $\Phi(\cdot)$ 表示隐含层的 激活函数,采用径向基函数的形式,因此隐含层 的每一个神经元都具有一个数据中心 c_i , $\|\cdot\|$ 表 示欧氏距离。网络输出层节点中的求和符号表示 RBF 网络的总输出是隐含层输出的线性叠加。 针对图 1 所示具有 *n*-*h*-*m* 结构的 RBF 网络,其输入可表示为 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$,网络中第*i* 个隐含层节点的数据中心值设为 c_i ,径向基函数的宽度设为 b_i ,网络的映射关系可分为 2 层^[19]:

1) 从输入层到隐含层的非线性映射,选择 Gaussian 基函数,则第*i*个隐含层单元的输出为:

$$h_{i} = \exp\left(\frac{\|\boldsymbol{x} - c_{i}\|^{2}}{2b_{i}^{2}}\right), \quad (1 \leq i \leq h) \quad (7)$$

2)从隐含层到输出层的线性映射,则输出层 第*j*个神经元的输出为:

$$y_j = \sum_{i=1}^h w_{ij} h_i, \quad (1 \leqslant j \leqslant m)$$
(8)

3 俯仰/偏航通道神经网络控制器设计

本文所设计的过载驾驶仪中,输入偏差信号、 导弹飞行状态与输出控制指令信号之间的关系可 表示为函数映射,通过导弹飞行过程中产生的偏 差与飞行状态数据对 RBF 网络进行离线训练以逼 近函数映射,离线训练完成的 RBF 网络可以直接 作为控制器使用。

对于俯仰通道而言,神经网络的输入为 n_{yc} — n_{y} ,输出为舵偏角指令 δ_{z} ;对于偏航通道而言,神经网络的输入为 n_{zc} — n_{z} ,输出为舵偏角指令 δ_{y} 。两个通道的网络输入层节点数n = 1,输出层节点数m = 1,而隐含层节点数h需根据网络训练算法确定。

3.1 控制器设计过程

采用 Chen 等提出的正交最小二乘算法 (Or-thogonal least squares learning algorithm, OLS)^[20]进行 RBF 网络的离线训练,具体步骤如下:

1) 计算 RBF 网络隐含层的输出矩阵 H, 记 H 的N 个列向量为 P_1^1 , P_1^2 , … P_1^N , 它们构成N 维 欧氏空间 E_N^H 。

2) 将训练样本中的输出数据矢量 y 投影到 E_{k}^{t} 的 各 个 基 向 量 P_{1}^{1} , P_{1}^{2} , ... P_{1}^{N} 上, 如 果 $(\|y^{T}\| \| P_{1}^{t}\|)/(y^{T}P_{1}^{t})$ 的绝对值达到最大,则 H 的 第 k 列向量 P_{1}^{t} 对 y 有最大的能量贡献,将 P_{1}^{t} 对应的 样本输入 x_{k} 选作第一个数据中心, P_{1}^{t} 所构成的欧 氏空间记作 E_{1} 。

3)在已知训练样本输入数据x、输出数据y与 RBF网络数据中心xk后,隐含层与输出层之间的权值与偏移量可以通过广义逆方法求解隐含层输出与 样本输出数据之间的线性方程组的方式得出。 4) 计算此时 RBF 网络输出相对于样本输出的 均方误差(Mean Square Error, MSE), 如果 MSE 小于目标值,则终止算法,否则进行步骤 5。

5) 对矩阵 *H* 进行 Gram-Schmidt 正交化,使 得矩阵 *H* 的第*k* 列正交于第*k* - 1 列。

6)重复步骤 2~步骤 5,直至 MSE 小于目标 值或算法达到最大循环步骤。

3.2 仿真分析

采用本文所设计符合性能要求的 PID 控制器, 通过改变导弹运动的初始条件 $[x_0, y_0, z_0]$,目标 初始位置 $[x_{t0}, y_{t0}, z_{t0}]$ 与目标侧向机动过载 n_{zt} 进行 10 组六自由度仿真,以获得 RBF 网络训练所 需样本数据,通过每组仿真获得 1000 组数据,在获 得的 10000 组数据中选取 9000 组作为训练数据,剩 余 1000 组作为测试数据。设定径向基函数宽度 $b_i =$ 0.8,网络输出误差目标为 lg(MSE) < -15, RBF 网络设计结果如图 2~图 3 所示。



图 2 俯仰通道网络 MSE 变化曲线





Fig. 3 The MSE in recursions of yaw channel RBF network

由图 1 与图 2 可知,随着隐含层神经元个数的 增加,RBF 网络的拟合误差在逐渐减小,对于俯 仰通道而言,隐含层节点增加至 507 个时, lg (MSE) <-15;对于偏航通道而言,隐含层节 点增加至 204 个时,lg (MSE) <-15。所设计的 RBF 网络均满足精度要求。

利用 1000 组测试数据对训练所得的 RBF 网络进行性能验证,结果如图 4~图 5 所示。



图 4 俯仰通道 RBF 网络拟合误差曲线

Fig. 4 The RBF network fitting error of pitch channel



图 5 偏航通道 RBF 网络拟合误差曲线 Fig. 5 The RBF network fitting error of yaw channel

由以上仿真结果可知,俯仰通道拟合误差最 大值在 10⁻⁵ 量级,拟合误差平均值在 10⁻⁸ 量级。 偏航通道拟合误差最大值在 10⁻⁸ 量级,拟合误差 平均值在 10⁻¹⁰ 量级,见表 2。以上结果说明训练 所得 RBF 网络能够很好拟合俯仰通道与偏航通道 的控制器。

表 2 拟合误差统计

Tab. 2The statistics of fitting error

	俯仰通道	偏航通道
平均值	3. 4375×10^{-8}	3.2068 $\times 10^{-10}$
最大值	5.3615 $\times 10^{-5}$	4.1024×10^{-8}

4 滚转通道神经网络控制器设计

4.1 控制器设计过程

滚转通道采用姿态自动驾驶仪的形式,将式 (3)转化为状态空间表达式,有:

$$\dot{\boldsymbol{X}} = \boldsymbol{A}\boldsymbol{X} + \boldsymbol{B}\boldsymbol{U} + \Delta\boldsymbol{d} \tag{9}$$

式中:

$$\boldsymbol{X} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\gamma} , \boldsymbol{\omega}_x \end{bmatrix}^{\mathrm{T}}, \boldsymbol{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & b_{11} \end{bmatrix}, \boldsymbol{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ b_{17} \end{bmatrix}, \boldsymbol{U} = \boldsymbol{\delta}_x$$

 Δd 为系统非建模动态或扰动量,设其上界为 D。

取 $x_1 = \gamma$, $x_2 = \omega_x$, 将式(9) 写为如下 形式:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = f(\mathbf{x}) + g(\mathbf{x})u + d(\mathbf{x} \cdot t) \end{cases}$$
(10)

设理想角度为 γ_d ,定义跟踪误差为 $e = \gamma_d -$

$$\gamma$$
,取滑模面函数 $s = e + ce$, $c > 0$,则有:
 $\dot{s} = \ddot{e} + c\dot{e} = \ddot{\gamma}_d - \ddot{\gamma} + c\dot{e}$ (11)

$$= \ddot{\boldsymbol{\gamma}}_d - f - g\boldsymbol{u} - d(\boldsymbol{x}, t) + c\dot{\boldsymbol{e}}$$

设计控制律为:

$$u = \frac{1}{g} (-f + \ddot{\gamma}_d + \dot{ce} + \eta \operatorname{signs}) \qquad (12)$$

式中, sign 为符号函数。将控制律带入式(11)中,可得:

$$\dot{s} = -\eta \operatorname{sign} s - d(\boldsymbol{x}, t)$$
 (13)

取 $\eta \ge D$,则有:

$$\dot{ss} = -\eta |s| - s \cdot d(\boldsymbol{x}, t) \leqslant 0$$
(14)

上述控制律依赖于 $f(\mathbf{x})$ 的精确性,若由于外 部干扰以及系统未建模动态的影响使得 $f(\cdot)$ 为某 一不确定非线性函数,则可以采用 RBF 网络逼近 $f(\cdot)$ 来设计控制器。此时 RBF 网络的输入为 $\gamma_c - \gamma$,输出为 $f(\cdot)$ 当前取值,网络输入层节点数 n=1,输出层节点数 m=1,隐含层节点根据仿真寻 优选择为 h=21。

由式(7)可知, RBF 网络输入输出算法为:

$$h_i = \exp\left(-\frac{\|\boldsymbol{x} - c_i\|^2}{2b_i^2}\right)$$

 $f = \boldsymbol{W}^{* \mathrm{T}} \boldsymbol{h}(\boldsymbol{x}) + \boldsymbol{\varepsilon} \tag{15}$

式中, $\mathbf{x} = [e, e]^{T}$ 为网络输入, i 表示网络输入层 第i 个输入, j 表示网络隐含层第j 个网络输入, \mathbf{h} $= [h_1, \cdots h_j]^{T}$ 为 RBF 网络第一步映射后的输出。 \mathbf{W}^* 为理想网络权值, ϵ 为网络逼近误差, $\epsilon \leq \epsilon_N$, f 为期望网络输出。

在 RBF 网络的权值 \hat{W} 并非理想网络权值 W^* 时,网络输出为:

$$\hat{f}(x) = \hat{\boldsymbol{W}}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{h}(\boldsymbol{x})$$
(16)

代入式(12)中,可得控制律:

$$u = \frac{1}{g} \left(-\hat{f} + \ddot{\gamma}_d + \dot{ce} + \eta \operatorname{signs} \right)$$
(17)

将控制律式(17)代入式(11)中,得:

$$\dot{s} = -f + \hat{f} - \eta \operatorname{signs} - \operatorname{d}(\boldsymbol{x}, t)$$
 (18)

$$=-f-\eta \operatorname{sign} s - d(\boldsymbol{x}, t)$$

式中:

$$\widetilde{f} = f - \widehat{f} = W^{* \mathsf{T}} h(x) + \varepsilon - \widehat{W}^{\mathsf{T}} h(x)$$
$$= \widetilde{W}^{\mathsf{T}} h(x) + \varepsilon, \widetilde{W} = W^{*} - \widehat{W}$$

设计 Lyapunov 函数为:

$$L = \frac{1}{2}s^{2} + \frac{1}{2}\lambda \widetilde{\boldsymbol{W}}^{\mathrm{T}}\widetilde{\boldsymbol{W}}, \quad \lambda > 0$$
 (19)

对式(19)求导,结合式(17)与式(18) 可得:

$$\dot{L} = \dot{s}\dot{s} + \lambda \tilde{W}^{T}\tilde{W}$$

$$= s\left(-\tilde{f} - d(\boldsymbol{x},t) - \eta \operatorname{sign} s\right) - \lambda \tilde{W}^{T}\dot{W}$$

$$= -\tilde{W}^{T}(s\boldsymbol{h}(\boldsymbol{x}) + \lambda \dot{W}) - s\left(\varepsilon + d(\boldsymbol{x},t) + \eta \operatorname{sign} s\right)$$

可见为保证 $\dot{L} \leq 0$,应取 RBF 网络权值参数 自适应律为:

$$\dot{\hat{\boldsymbol{W}}} = -\frac{1}{\lambda} \boldsymbol{s} \boldsymbol{h} \left(\boldsymbol{x} \right)$$
(20)

则有:

$$\dot{L} = -s \left(\varepsilon + d(\mathbf{x}, t) + \eta \operatorname{signs}\right)$$
$$= -s \left(\varepsilon + d(\mathbf{x}, t)\right) - \eta |s| \quad (21)$$

由于 RBF 网络逼近误差 ϵ 为较小的实数,取 $\eta \ge \epsilon_N + D$,则 $\dot{L} \le 0$ 。当 $\dot{L} \equiv 0$ 时, $s \equiv 0$,由 Lasalle 不变集原理,闭环系统渐进稳定, $t \to \infty$, $s \to 0$ 。至此,保证所设计的控制器的稳定性。

在实际仿真过程中,为克服滑模抖振问题,可 采用 准 滑 动 模 态 控 制 方 法^[21]。即 利 用 连 续 的 Sigmoid 函数 $\theta(s)$ 代替符号函数 *sign* (s), $\theta(s)$ 的 表达式为:

$$\theta(s) = \frac{s}{|s| + \delta} \tag{22}$$

易知 $\lim_{\delta \to 0} \frac{s}{|s| + \delta} = \operatorname{sign}(s)$,在实际应用中 δ 可取为一个很小的正常数。

4.2 仿真结果

取 30s 特征点处滚转通道动力系数,滑模面参数设为 c = 50,变结构控制项参数 $\eta = 10$, Sigmoid 函数中 $\delta = 0.05$ 。RBF 网络中心向量设置为: $c_i = 0.01 \times [-1, -0.9, ..., 0.9, 1]$,径向基函数 宽度 $b_i = 15$,网络初始权值 W 全部为 0;自适应律 参数 $\lambda = 0.015$;仿真过程中滚转角指令为 $\gamma_a = 15\sin(t) \deg$ 。在仿真开始 1.5s 后,在 f(x)中加入 非线性干扰项,使得 $f(\cdot) = f(x) + 0.1\sin(x_1)\cos(x_2)$ 。在不加入 RBF 网络逼近 $f(\cdot)$,即采用式 (6)所示的控制律时,仿真结果如图 6~图 7 所示。



图 6 滚转角跟踪误差变化曲线 Fig. 6 The tracking error of roll angle



由图 6~图 7 所示仿真结果可知,在加入外部 非线性干扰项后,单纯采用滑模控制不能消除滚

转角和滚转角速率跟踪误差,且滑模面也未能收敛至 0。在加入 RBF 网络对非线性干扰项进行逼近,即采用控制律式(11) 与权值自适应律式(14)时,仿真结果如图 8~图 10 所示。



由图 8~图 10 所示的仿真结果可知,在加入

RBF 网络的逼近作用后,滚转角跟踪误差在 1s 内 收敛至 0,滚转角速率跟踪误差在 4s 内收敛至 0; 同时滑模面也于 2s 内收敛至 0 附近邻域;在加入 非线性干扰项后, RBF 网络能够在 2s 内通过调节 权值逼近 *f*(•)。

5 非线性六自由度仿真

本节将所设计的两种智能控制器加入某型倾 斜转弯导弹非线性六自由度仿真中,通过对比弹 体实际的过载值与过载指令来评估过载自动驾驶 仪的控制性能,同时分析滚转角的大小。

导弹初始条件设为:

 $\begin{bmatrix} v_0, \theta_0, \psi_{v0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 350 \text{ m/s}, 0^\circ, 0^\circ \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} x_0, y_0, z_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0, 8000, -500 \end{bmatrix} \text{m}$

 $[\boldsymbol{\omega}_{x0}, \boldsymbol{\omega}_{y0}, \boldsymbol{\omega}_{z0}] = [0, 0, 0] \text{rad/s}$

 $\begin{bmatrix} \vartheta_0, \ \psi_0, \ \gamma_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0^\circ, \ 0^\circ, \ 1^\circ \end{bmatrix}$

目标坐标为 $[x_{t0}, y_{t0}, z_{t0}] = [15000, 0, 0]m, 速度为 <math>[v_{tx0}, v_{ty0}, v_{tx0}] = [10, 0, 0]m/s;$ 并进行侧向机动,机动过载为 0.03g,加入所设计的两种智能控制器,仿真结果如图 11~图 15 所示。



Fig. 11 The trajectory curve of missile







Fig. 13 The tracking curve of lateral overload





由仿真结果可知,导弹于 72.6s 成功命中地面 机动目标,脱靶量为 0.41m,RBF 网络逼近误差 在仿真开始 3s 内由于权值调整而出现较大幅度的 振荡现象,之后逐渐收敛至 0,滚转角也随之收敛 到 0。纵向过载和侧向过载在 3s 内均能实现对指 令过载信号的稳定跟踪。

6 结论

1) 对于俯仰和偏航通道使用飞行过程中数据 对 RBF 网络进行离线训练,以直接得到神经网络 控制器,仿真结果表明,随着 RBF 网络隐含层神 经元的增加,网络对于俯仰通道控制器的平均逼 近误差减小至 3.4375×10⁻⁸,对于偏航通道控制 器的平均逼近误差减小至 3.2068×10⁻¹⁰。

2)对于滚转通道利用滑模控制理论,采用 RBF网络逼近系统中非线性不确定项,结合 Lyapunov稳定性理论推导了 RBF 网络权值自适应调 节律,并证明了所设计控制系统的稳定性。通过 滚转通道对指令信号的跟踪仿真说明了所设计控 制系统在外界存在非线性干扰的情况下,RBF 网 络可通过调节权值在 2s 内逼近干扰项,以提高传 统滑模控制器的性能。

3)通过六自由度仿真验证了所设计的智能控制系统能够控制导弹成功命中地面机动目标。

参考文献

- [1] 槐泽鹏,佟泽友,梁雪超,等.智能导弹武器系统 综述[J].导航与控制,2017,16(5):104-112.
- [2] 文苏丽,陈琦,苏鑫鑫,等.智能化导弹与导弹智能化研究[J].战术导弹技术,2015(6):21-26.
- [3] 崔乃刚,曹春泉,韦常柱.潜射导弹水下运动过程 仿真分析 [J].弹道学报,2009,21 (2):95-99.
- [4] 王强, 王晓恩, 杨志峰. 基于神经网络的 BTT 导弹 逆控制方案设计 [J]. 上海航天, 2010, 27 (2): 29-33.
- [5] Rong H J, Yang Z X, Wong P K, et al. Adaptive selflearning fuzzy autopilot design for uncertain bank-to-turn missiles [J]. Journal of Dynamic Systems, Meas-urement, and Control, 2017, 139 (4): 041002.
- [6] Ran M, Wang Q, Hou D, et al. Backstepping design of missile guidance and control based on adaptive fuzzy sliding mode control [J]. Chinese Journal of Aeronautics, 2014, 27 (3): 634-642.
- [7] Lee J, Lee Y, Kim Y, et al. Adaptive SDRE based boost-phase missile autopilot design using single and

modular neural networks [J] . IFAC-PapersOnLine, 2015, 48 (9): 108-113.

- [8] 王枫,袁飞,王青,等.直接力控制导弹的拟人智能自动驾驶仪设计[J].系统仿真学报,2008
 (22): 6226-6229.
- [9] 李若铭. 基于 T-S 模糊模型的防空导弹控制系统设计 [D].哈尔滨:哈尔滨工业大学,2016.
- [10] Zhen S, Ma W Q, Wang F, et al. Intelligent control algorithm for missile with lateral jets and aerodynamic surfaces [J]. Journal of Nanjing University of Science and Technology, 2014, 38 (4): 481-489.
- [11] McFarland M B, Calise A J. Adaptive nonlinear control of agile antiair missiles using neural networks [J].
 IEEE Transactions on Control Systems Technology, 2000, 8 (5): 749-756.
- [12] 朱成.垂直发射防空导弹智能制导与控制 [D].南 京:南京航空航天大学,2015.
- [13] 李新国,方群.有翼导弹飞行动力学 [M].西安: 西北工业大学出版社,2005.
- [14] 罗绍华.基于 RBF 网络逼近的机器人自适应动态面 控制方法研究 [D].重庆:重庆大学,2013.
- [15] 李瑞莹,康锐.基于神经网络的故障率预测方法[J].航空学报,2008,29 (2):357-363.
- [16] 杜向党,刘小雄.基于自适应神经网络的飞控系统 辨识技术研究 [J].弹箭与制导学报,2007,27 (1):59-62.
- [17] Lin W M, Yang C D, Lin J H, et al. A fault classification method by RBF neural network with OLS learning procedure [J]. IEEE Transactions on Power Delivery, 2001, 16 (4): 473-477.
- [18] 王旭东,邵惠鹤.RBF 神经网络理论及其在控制中的 应用 [J].信息与控制,1997,26 (4):272-284.
- [19] Bugmann G. Normalized Gaussian radial basis function networks [J]. Neurocomputing, 1998, 20 (1-3): 97-110.
- [20] Chen S, Cowan C F N, Grant P M. Orthogonal least squares learning algorithm for radial basis function networks [J]. IEEE Transactions on Neural Networks, 1991, 2 (2): 302-309.
- [21] 刘金琨,孙富春.滑模变结构控制理论及其算法研究 与进展[J].控制理论与应用,2007,24(3): 407-418.

引用格式: 徐世昊,崔乃刚,韦常柱.基于 RBF 神经网络的导弹智能控制系统设计[J]. 宇航总体技术, 2018, 2 (6): 19-26. Citation: Xu S H, Cui N G, Wei C Z. Design of missile intelligent control system based on RBF neural network [J]. Astronautical Systems Engineering Technology, 2018, 2 (6): 19-26.